



# ¿Te des-vendes?

Persuasión, psicotrampas y diseño

**Víctor Amat**

[victoramat.es](http://victoramat.es)

twitter: [@victoramat01](https://twitter.com/victoramat01)





# ¿Qué pinto yo aquí?

- Mi viejo era litógrafo, adoro el olor a tinta.
- Alguien imaginó este evento y no quise perdérmelo.
- La persuasión es el arte de transmitir la confianza.
- Esta es una charla sobre como no dejar tu confianza en el camino.
- Soy Psico y vamos de listos, ya tú sabes miamol!





# Tus diez puntos de persuasión

- Mi hipótesis es que vienes con 10 puntos de persuasión de serie.
- La cuestión realmente importante es no ir perdiéndolos por el camino.
- Un bajo nivel de persuasión te lleva a DES-vender, en lugar de VENDERte.
- VENDERse está directamente relacionado con MOLAR.
- El objetivo es lograr irte saliendo con la tuya para vivir dignamente.



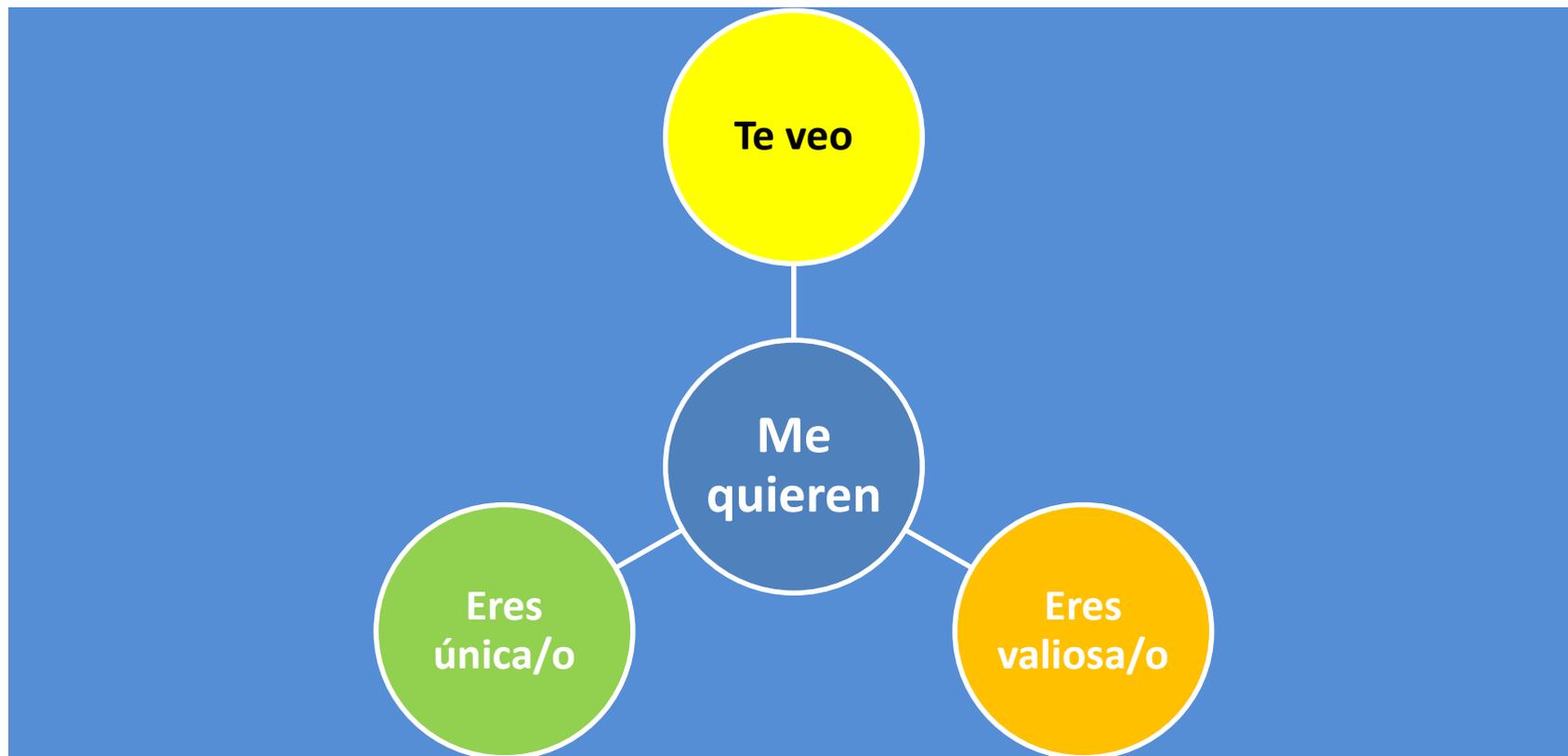


# Los 3 puntos de mi casa





# Mensajes de que me quieren





# Mensajes de que me aceptan





# Mensajes de reconocimiento





# En el peor de los casos te quedan 7

- Mantener los 7 puntos restantes o más, si es el caso, es el verdadero arte de una buena vida. Puntuarse con un 7 es la hostia.
- Identificar los psicoenredos que nos hacen perder puntos es clave.
- Hay pocas estrategias persuasivogénicas, pocabroma.





# Psicoenredo 1: Ser un i-phone

Querer ser otra/-o.

No sentir lo que sientes.

Ir en contra de quién eres.





# Psicoenredo 2: Estar cagada/-o

**No hacer lo que temes**

**Hacerlo sólo con ayuda**

**Querer la perfección previa/  
revisar hasta morir**





# Psicoenredo 3: Control hasta perderlo

**Hambre para hoy, atracón nocturno/ Ya lo hago mañana**

**Hoy no me enfadaré**

**Equivocarme por no querer equivocarme**





# Psicoenredo 4: Convencer discutiendo

**Pelear para llegar a acuerdos**

**Convencer argumentando**

**Buscar reconocimiento sin darlo**





# Psicoenredo 5: Ya debe saber

Que le salga de él

Que lo disfrute

Que cambien como yo quiero sin hablar





# Psicoenredo 6: Sobreimplicarse

Que todo el mundo sea feliz

Si no lo hago yo no lo hace nadie

Caerle bien a tu suegra  
repelente





# Psicoenredo 7: Ayuda compulsiva

**Trabajar sin cobrar**

**Trabajar sin contrato**

**Confundir la queja con las ganas  
de cambio**





# ¿Cuántos puntos te quedan?

## Guía para una vida de la hostia

- No quieras cambiar demasiado.
- Sé más “mala/-o”. Entrénate a hacer alguna travesura. Si no se te ocurre nada, llama a un profesional.
- Da más la razón y haz lo que quieras.
- Ofrece reconocimiento, siempre hay algo que se salva.
- Pide directamente y no esperes que salga de los demás.
- Deja que lo hagan mal.
- No des consejos si no te los piden directamente, da una rabia que te cagas.
- Ofrece reconocimiento a las quejas, no las arregles.
- Si estás “quemada/-o” búscate una manera de disfrutar.

